Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern
im Landesschachverband M-V e.V.
Jörg Sonnenberger, Spielleiter Schulschach
Telefon: (0381) 77861 16
Mobiltelefon: (01590) 4418413
E-Mail: sl-schulschach@schachjugend-mv.de

Jörg Sonnenberger, Gewerballee 19, 18107 Elmenhorst

An
Vorstand der SJ-MV,
Vereine des LSV MV,
Spielausschuss SJ-MV,
Schulschach-AGs

02.11.2026

Ausschreibung: Schulschach-Cup Mannschaft 2026

Veranstalter	Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern
Organisator	Think Rochade - SC HRO e.V.
Austragungsort	Hundertwasser-Gesamtschule Rostock, Sternberger Straße 10, 18109 Rostock
Termin	21.11.2026
Mannschaft	Eine Mannschaft besteht aus drei Spielern und optional einem Ersatzspieler einer allgemeinbildenden Schule bzw. eines Schulhortes aus Mecklenburg-Vorpommern und dem Kreis Prignitz. Alle Spieler einer Mannschaft müssen aus derselben Schule bzw. demselben Schulhort kommen. Dieses ist durch einen gültigen Schülerausweis oder eine Schulbescheinigung nachzuweisen. Spieler, die zum Stichtag 12.08.2026 eine DWZ besaßen, dürfen nur in der WK VS spielen.
Anmeldung	Meldung bis zum **17.11.2025** an sl-schulschach@schachjugend-mv.de unter Angabe von: • Name der Schule mit Anschrift • Für jede Mannschaft die Aufstellung mit den Namen der Teilnehmern und der WK • Ansprechpartner • **Empfohlen:** Schulbescheinigung auf dem Briefkopf der Schule; eine Unterschrift ist nicht erforderlich. Die Schulbescheinigungen aller Spieler müssen spätestens zum Turniertag **zwingend** vorliegen. Ein gültiger Schülerausweis ist eine derartige Bescheinigung. Aus der Bescheinigung muss die Klassenstufe und das Geburtsjahr der Teilnehmer erkennbar sein.
Nachmeldung	Eine Nachmeldung am Spieltag ist **nicht möglich**. Eine Registrierung nach 10:00 ist nur in begründeten Ausnahmen bei rechtzeitiger Ankündigung möglich.
Startgeld	15,00 € pro Mannschaft

Wettkampfklassen

WK I	Klasse 1–4
WK II	Klasse 5–12
WK M	Klasse 1–12, nur Mädchen
WK VS	Klasse 1–12, Spieler mit DWZ erlaubt

Modus

5 Runden Schweizer System

Für einen Sieg erhält die Mannschaft 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt und bei einer Niederlage 0 Punkte. Vom Spielmodus kann bei weniger als sieben Mannschaften in einer WK vom Turnierleiter abgewichen werden.

Bedenkzeit

15min pro Spieler und Partie

Preise

Die Sieger jeder WK erhalten einen Pokal. Die drei Erstplatzierten jeder WK erhalten Medaillen. Alle Spieler erhalten eine Urkunde.

Wenn kein eigenes Turnier der WK M stattfindet, erhält die punkt- bzw. wertungsbeste reine Mädchenmannschaft der WK I und II den Pokal.

Spielmaterial

wird vom Organisator bereitgestellt

Zeitplan

bis 09:30	Registrierung bei Änderungen an der Aufstellung
bis 10:00	Registrierung ohne Änderung der Aufstellung
10:00	Eröffnung
10:30 – 11:00 Uhr	1. Runde
11:15 – 11:45 Uhr	2. Runde
12:00 – 12:30 Uhr	3. Runde
12:30 – 13:00 Uhr	Mittagspause
13:00 – 13:30 Uhr	4. Runde
13:45 – 14:15 Uhr	5. Runde

Die Siegerehrung erfolgt ca. 20min nach der letzten Runde. Eine Verschiebung des Zeitplanes ist möglich. Die Runden werden, wenn möglich, vorgezogen.

Verpflegung

Es wird voraussichtlich ein Verpflegungsangebot durch Schüler geben.

Hinweis zu Bildaufnahmen

Dieses Turnier ist grundsätzlich eine öffentliche Sportveranstaltung. Während der Veranstaltung sowie insbesondere bei der Siegerehrung werden Fotos für die Presse- und Öffentlichkeitsarbeit der Schachjugend angefertigt. Wenn die Veröffentlichung von Fotos mit einzelnen, erkennbaren Personen (insbesondere Siegerfotos) nicht gewünscht ist, bitten wir darum, vor der ersten Runde mit der Turnierleitung zu sprechen.

Sonstiges

Es gelten FIDE-Regeln mit Anhang A unter Ausschluß von Punkt A.4 und einschließlich der Richtlinie III.4.

Abweichend von 11.3.2.1 und 11.3.2.2 dürfen Handys und vergleichbare Geräte am Körper getragen werden, solange diese ausgeschaltet sind.

Es gilt die Richtlinie zur Auslegung der Schachregeln im Schulschachbereich.

Die maximale Karenzzeit beträgt 10min.

Jörg Sonnenberger
Spielleiter Schulschach
Schachjugend MV