

# Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern im Landesschachverband MV

*Landesspielleiter Jugend*  
*Ralf Kriese*



Tannenkamp 4, 17498 Wackerow

Tel.: 03834 382094

Handy: 0176 34016617

[spielleiter@schachjugend-mv.de](mailto:spielleiter@schachjugend-mv.de)

An

Vereine des LSV MV,

Greifswald, 23.10.2020

## **Ausschreibung: Landesvereinsmeisterschaften u10 2020**

- Veranstalter:** Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern
- Organisator:** Think Rochade - SC HRO (Ansprechpartner: Jörg Sonnenberger,  
Tel. 0381 7786116, Funk: 0159 04418413, E-Mail: [sl-schuelerliga@schachjugend-mv.de](mailto:sl-schuelerliga@schachjugend-mv.de))
- Termin:** **21. November 2020**
- Austragungsort:** Schulcampus Rostock-Evershagen, Thomas-Morus-Straße 1-3, 18106 Rostock
- Anmeldung:** bis zum **15.11.20** an Jörg Sonnenberger **und** in Kopie an Ralf Kriese **inkl. Aufstellungen**;  
diese können bis zum 19. November noch korrigiert werden.
- Startgeld:** Je Mannschaft wird ein Startgeld in Höhe von **12,00 €** erhoben, welches vor Ort bar zu bezahlen ist.
- Spielberechtigt:** Jeder Verein, der dem LSV MV angehört, mit einer oder mehreren Mannschaften.  
Die Spieler müssen 2010 oder später geboren sein.  
Gespielt wird an 4 Brettern, die Heimmannschaft hat an den geraden Brettern Weiß.  
Es ist erlaubt, mit nur drei Spielern anzutreten, dann muss Brett 4 freigelassen werden.
- Modus:** Bis 10 Mannschaften: Rundensystem  
>10 Mannschaften: 7 Runden Schweizer System  
Die Bedenkzeit beträgt 20 Minuten pro Spieler und Partie, nach FIDE-Schnellschachregeln.  
Sollten 9 Runden gespielt werden, wird die Bedenkzeit auf 15min pro Spieler gekürzt.
- Schiedsrichter:** Hauptschiedsrichter: Jörg Sonnenberger
- Preise:** Die Siegermannschaft erhält einen Pokal und den Titel: „**Landesvereinsmeister Mecklenburg-Vorpommern u10 2020**“. Die drei Erstplatzierten erhalten Medaillen.  
Alle Spieler erhalten Urkunden.
- Spielmaterial:** wird vom Organisator bereitgestellt

**Zeitplan:** 9:45 Uhr bis 10:15 Registrierung, danach Eröffnung

7 – Runden - Plan

10:30-11:10 1. Runde  
11:15-11:55 2. Runde  
12:00-12:40 3. Runde  
Mittagspause  
13:15-13:55 4. Runde  
14:00-14:40 5. Runde  
14:45-15:25 6. Runde  
15:30-16:10 7. Runde

9 – Runden - Plan

10:30-11:00 1. Runde  
11:05-11:35 2. Runde  
11:40-12:10 3. Runde  
12:15-12:45 4. Runde  
Mittagspause  
13:20-13:50 5. Runde  
13:55-14:25 6. Runde  
14:30-15:00 7. Runde  
15:05-15:35 8. Runde  
15:40-16:10 9. Runde

Ca. 10min nach der letzten Runde Siegerehrung  
Verschiebung des Zeitplanes ist möglich. Die Runden werden, wenn möglich, vorgezogen.

**Verpflegung:** Aufgrund der "Corona-Situation" wird keine Verpflegung angeboten. Im Spielsaal darf nicht gegessen werden, Getränke dürfen nur in wiederverschließbaren Behältnissen mitgeführt werden.

**Sonstiges:** Es gelten grundsätzlich die FIDE-Regeln (Richtlinie III findet Anwendung)  
Die Karenzzeit beträgt 20 min.

**Abweichung von FIDE-Regeln**

- 11.3.2 gilt nicht, Handys müssen aber aus sein, "Handyklingeln" wird mit Partieverlust bestraft
- Der Schiedsrichter schreitet bei regelwidrigem Zug nur auf Verlangen eines Spielers ein.
- 1. irregulärer Zug - Verwarnung, 2. irregulärer Zug - 2min Zeitgutschrift für den Gegner, 3. irregulärer Zug - Partieverlust

**Anreisehinweise:** Mit dem PKW: Es stehen Parkplätze auf dem Schulgelände zur Verfügung. Dazu dem Kranichweg in den verkehrsunruhigen Bereichen folgen und zwischen den beiden Turnhallen bis auf das Schulgelände fahren.

Mit S-Bahn: Die S-Bahn-Haltestelle ist ca. 15min zu Fuß und 1km von der Schule entfernt. Züge verkehren vom Hauptbahnhof alle 15 Minuten.

Mit Bus und Straßenbahn: Die Bus-Linien 25 und 38 sowie die Straßenbahn-Linien 1 und 5 verkehren direkt vor dem Schulgelände.

Ralf Kriese  
*Landesspielleiter SJ M-V*